



-Sommaire-

1-Comment installer le logiciel?.....2

2-Comment créer un projet ?.....3

3-Comment ouvrir un projet ?.....4

4-Comment se déplacer en 2D & 3D ?.....5

5-Comment ajouter des composants?.....6



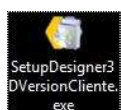
F.A.Q 1.0 Designer 3D Atex System

1-Comment installer le logiciel?

1-1 Installation (Début)

Pour installer le logiciel « Atex System Designr 3D », vous devez vous rendre sur la page de téléchargement du logiciel à cette adresse : <http://www.atex-system.com/designer3D> et cliquer sur le bouton « Download » qui se trouve au centre de la page.

Une fois le logiciel téléchargé sur votre ordinateur, vous double cliquer sur l'icône :



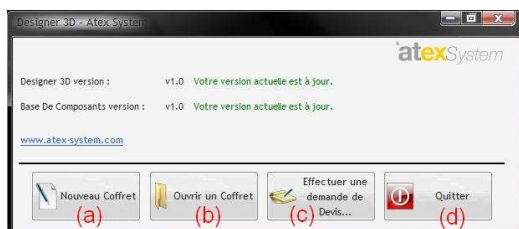
Suivez les différentes étapes de l'installation et choisissez la langue du logiciel (*Français ou Anglais*).

Une fois l'installation terminée double cliquer sur cette nouvelle icône :



1-2 Installation (Fin)

La fenêtre suivante apparaît :



a- Créer un nouveau projet

b- Ouvrir un projet existant

c- Faire une demande de devis

d- Quitter l'application



F.A.Q 1.0 Designer 3D Atex System

2-Comment créer un projet ?

2-1 Nouveau projet

Pour créer un projet sur le Designer 3D Atex System double cliquer sur l'icône « Atex System Manager puis choisissez « Nouveau Coffret » (a)



2-2 Choix d'un coffret

Apparaît ensuite une nouvelle fenêtre avec deux listes déroulantes. Sélectionnez dans la première liste la famille de coffret (e) puis sélectionnez dans la seconde liste le type suivant les dimensions des coffrets. (f)



e- Familles de coffrets

f- Choix des coffrets d'une famille par taille

g- Lien Internet vers la fiche produit d'un coffret

h- Aperçu d'un coffret



F.A.Q 1.0 Designer 3D Atex System

2-3 Interface du Designer 3D

Une fois votre choix effectué l'interface de création apparaît.



i- Information sur le type de coffret avec ses dimensions

j- Menu de sélection des composants (boutons, voyants, presse-étoupes, bornes, etc...), déplacement sur le coffret par glisser-déposer.

k- Coffret 3D, déplacement dans l'espace par la souris

l- Menu (Nouveau, Ouvrir, Sauvegarder, Envoyer par courriel, Quitter l'application, Aide)

m- Menu de sélection des vues du coffret, mode normal / mode transparent, choix des couleurs des composants, suppression composants, etc..

3-Comment ouvrir un projet ?

3-1 Ouvrir un projet existant

Pour ouvrir un projet déjà existant, double cliquer sur l'icône « Atex System Manager » et choisissez « Ouvrir un projet » **(b)**



Sélectionnez ensuite dans votre ordinateur votre projet sauvegardé sous la forme : (« nom_du_projet.atex »)

3-2 Ouverture du projet

Une fois le projet sélectionné ouvert, le coffret avec tous les composants apparaissent à leurs emplacements précédemment sauvegardé.



F.A.Q 1.0 Designer 3D Atex System



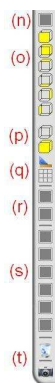
4-Comment se déplacer en 2D & 3D ?

4-1 Déplacement en 3D

Le déplacement dans le logiciel s'effectue par la souris, clique gauche enfoncé sur l'espace blanc autour du coffret ou sur le coffret et déplacer la souris pour pivoter l'objet en 3D.

4-2 Déplacement en 2D

Le menu vertical à droite de l'interface permet de sélectionner le mode 2D/3D (n) ainsi que les différentes vues (face, arrière, gauche, droite, dessus, dessous). (o)



n- Mode 2D/3D

o- vues du coffret (face, arrière gauche, droite, dessus, dessous)

p- Mode normal / Mode transparent

q- Echelle de mesure

r- Pivoter les composants

s- Couleurs des composants (Certains composants ne sont pas modifiable)

t- Suppression composant / Prendre une photo de l'interface

En mode 2D vous ne pouvez plus déplacer le coffret mais uniquement les composants présents sur le coffret. Les composants se déplacent à la souris ou avec les touches du clavier numérique.

Pour se remettre en mode 3D, cliquer à nouveau sur l'icône du mode 2D/3D.



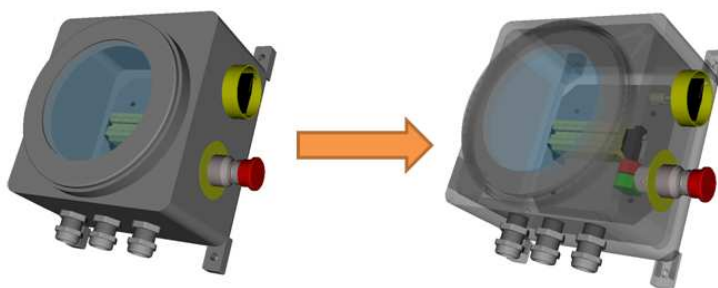
F.A.Q 1.0 Designer 3D Atex System

4-3 Sélection des faces

Cliquer sur une des faces sur le menu vertical droit (o) pour voir le coffret suivant la face choisie.
(Nota : Le fait de sélectionner une face place automatiquement le coffret en mode 2D et donc il ne peut pivoter en 3D, il faut au préalable cliquer sur l'icône 2D/3D (n)).

4-4 Mode transparent / Mode normal

Cliquer sur l'icône normal ou transparent (p) pour passer d'un état l'autre et avoir ainsi la possibilité de voir l'intérieur du coffret.



5-Comment ajouter des composants?

5-1 Les différentes catégories de composants

Sur l'interface du « Designer 3D Atex System », le menu de gauche contient les différentes catégories de composants (u)

De haut en bas on retrouve :

- les coffrets
- les boutons poussoirs
- les presse-étoupes
- les voyants
- les commutateurs
- les vires
- les composants internes
- les accessoires

On retrouve également la possibilité de fabriquer et de nommer un composant interne (v), et rajouter des étiquettes à l'extérieur et à l'intérieur du coffret.(w)



5-2 Ajouter des composants

Cliquer sur la flèche à l'extrémité du menu vertical ou sur une catégorie de composants pour dérouler le menu. Le nouveau menu est composé de 3 parties.

Première partie - les familles de composants :

Laisser la souris au survol d'un composant pour voir apparaître son nom et ses caractéristiques.

Faites un clique gauche pour sélectionner une famille de produits. **(1)**

Seconde partie - les références de composants :

Choisissez une référence parmi la liste affichée, vous pouvez descendre dans la liste si les flèches sur le côté sont en jaune.

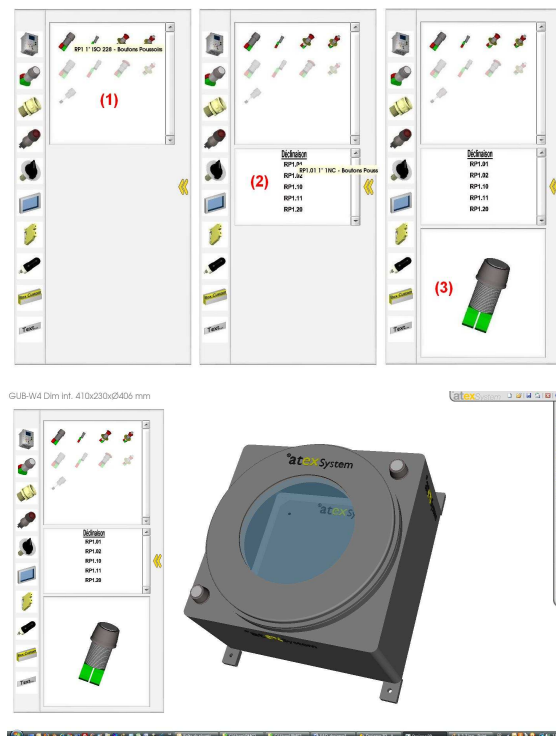
(Certains composants peuvent comporter des options, choix de tensions pour un voyant, choix des tailles de joints pour un presse-étoupes, etc...) **(2)**

Troisième partie – affichage du composant :

S'affiche ensuite la référence choisie en 3D, faites un clique gauche enfoncé pour prendre l'objet et le déposer sur le coffret. Vous pouvez répéter l'opération autant de fois que nécessaires ou sélectionnés d'autres composants de différentes catégories. **(3)**



F.A.Q 1.0 Designer 3D Atex System



5-3 Interaction avec les composants

Les interactions s'effectuent sur les composants qui se trouvent à l'extérieur / intérieur du coffret avec les touches du clavier et avec les icônes du menu de droite.

Avant tout sélectionnez le composant avec un clique gauche de la souris (ce dernier apparaîtra en orange).

-Faire une rotation à +90°ou -90°du composant av ec cette icône **(x)**

-Changer la couleur du composant (certains composants n'ont pas de couleurs modifiables) avec ces icônes : **(y)**

-Supprimer un composant en le déplaçant hors du coffret (zone blanche) ou avec cette icône : **(z)**

-Avec les touches du clavier vous pouvez déplacer le composant (à condition de trouver en mode 2D, soit par cette icône, soit en choisissant une des faces du coffret).

